

Zauberkomponenten				
Art:	Kosten:	Menge:	Häufigkeit:	Zauber:
Achatstein	50 GM		SO,TM uncom.	Infravision
Achatstein, schwarz	50 GM		SO,TM uncom.	Ultravision
Adlerauge	5 SM		FS+TM, uncom.	Zauberspiegel
Alkalisalz, handvoll	1 SM		com. TM, selbst	Atemwasser
Alligatortränen 3x in Keramikugel			<i>rare</i>	Tears of the Crocodile
Augapfel, getrocknet	-		common	Schwarzlicht
Bandtelefon mit Kupferdraht	1 GM		SO+TM, uncom.	Verständigung
Bärenhaare	-		FS, uncommon	Stärke, Laerons stämmige Gestalt
Becher Ton	2 KM		TM, common	Identifizieren
Bergkristallprisma	8 SM		<i>TM+ SO, uncom.</i>	Magie lesen
Bernsteinstab	25 GM		SO+TM, rare	Kugelblitz, Blitzstrahl
Beutel, kleiner	2 KM		SO+TM, common	Monster herbeirufen 1, 3
Bindfaden	1 KM		FS+TM, common	Leomunds sichere Schutzhütte, Unauff. Diener
Blut, Tropfen	-		auto, common	Stein zu Fleisch
Bromsalz, handvoll	1 SM		com. TM, selbst	Atemwasser
Chamäleonhaut	2 GM		FS+SO, rare	Gegenstand verbergen
Diamant, Halbkugel	60 GM		SO, rare	Otilukes elastische Kugel
Diamantstaub (5.000 GM)			SO, rare	Krafffeld
Dornen	-		FS, common	Thornbush Arrows
Drachenschuppe, schwarz	5 GM		SO, rare	Lightning Shield
Edelsteinstaub	50 GM		TM+SO, uncom.	Lameth` Diebesüberraschung
Eimer und Schaufel, klein	3 SM		<i>FS+TM, common</i>	Graben
Eierschalen, 2 unterschiedliche	2 KM		FS+TM, common	Rarys Telepathische Beziehung
Eisenblech, kleines Stück	4 SM		TM, common	Eisenwand
Eisenpulver, Prise	1 SM		TM, <i>common</i>	Vergrößern, Verkleinern
Eisenstaub, Prise	1 SM		TM, uncommon	Flammenkugel
Eleph.Stoß.Statuette des Magiers	30 GM		SO, rare	Notfall
Elfenbeinriegel	5 GM		TM+SO, rare	Sagenkunde
Erbsenmehl, Prise	3 KM		TM, common	Fester Nebel
Erde	5 KM		FS+TM, common	Fleisch zu Stein
Erde, Prise	5 KM		FS+TM, common	Stein zu Fleisch
Erdpech, Tropfen	5 KM		<i>FS+TM, common</i>	Spinnenklettern
Eulenfeder	1 SM		FS, TM, uncom.	Identifizieren
Falkenauge	5 SM		FS+TM, uncom.	Zauberspiegel
Feder, Schwung	2 KM		FS+TM, common	Fliegen
Fell, Stück	1 SM		FS+TM, com.	Kugelblitz, Blitzstrahl
Fledermausdung	5 KM		FS+TM, uncom.	Feuerball
Fledermausfell	2 SM		FS+TM, uncom.	Zauberauge, Dunkelheit
Feuerstein, Stück	2 KM		auto+FS, common	Flammenpfeil
Gaze, Stück	1 SM		TM, uncommon	Gespensterform
Glaskegel	1 GM		<i>TM, uncommon</i>	Kältekegel
Glasscherbe	1 KM		<i>TM, common</i>	Warnender Hüter
Glasstab	1 GM		TM, rare	Kugelblitz, Blitzstrahl
Glocke, ohne Klöppel	5 SM		SO+TM, common	Aussprechen
Glöckchen	5 SM		SO+TM, common	Leomunds sichere Schutzhütte
Glühwürmchen	-		FS, uncommon	Feuerschild - kalt
Golddraht	5 GM		TM, uncommon	Schweben
Granitblock, kleiner	1 GM		<i>FS+TM, rare</i>	Steinwand
Grille, lebende	-		FS, common	Schlaf
Gummiarabikum, Halbkugel	6 KM		SO+TM, uncom.	Otilukes elastische Kugel
Gummiball, klein	5 KM			Lightning Shield
Haarsträhne, Riesen				Improved Strength - 9 GM
Handschuh	5 SM		<i>TM, common</i>	Bigby's silencing hand
Holzspäne	-		auto, common	Leomunds sichere Schutzhütte
Holzstückchen	-		auto, common	Unauffälliger Diener
Honigwabe, Stück	3 SM		FS+TM, uncom.	Magischer Mund, Bigby's silencing hand
Horn, klein	100 GM			Hellhören
Kalk	5 KM		FS+TM, common	Fleisch zu Stein / Schlamm zu Fels
xxx	x		x	Leomunds sichere Schutzhütte
Katzenschnurrhaare, einige	-		FS, common	Cat's Grace
Kerzenstummel	1 KM		TM, common	Monster herbeirufen 1, 3
Kiefernharz	-		auto, common	Melfs magische Meteoriten
Kiesel	-		auto, common	Kiesel zu Felsbrocken
Kletten, 2 Stück	2 S		auto, common	Ausbessern

Knochenstück	-		auto, common	Schutzmantel vor Untoten
Kohlestück	1 KM		FS+TM, com.	Schwarzlicht, Dunkelheit
Kokon, Raupe	2 KM		FS+TM, uncom.	Andere verwandeln
Kristalldisc mit 8 eingravierten Augen				Mord. Encomp. Vision
Kristallglasprisma	5 GM		TM+SO, rare	Magie lesen
Kristallkegel	7 GM		SO+TM, rare	Kältekegel
Kristallperle				Leomunds winzige Hütte - 9 GM
Kristallstab	3 GM		TM, rare	Kugelblitz, Blitzstrahl
Krokodilstränen 3x in Keramikugel				Tears of the Crocodile
Kugeln, handvoll	1 KM		TM, common	Schwachsinn
xxx Ton, Glas, Kristall, Stein	x		x	x
Kupfer	1 KM		TM, common	Zauberspiegel
Lakritzwurzel, Späne	1 SM		FS+TM, uncom.	Hast
Lederschleife	1 KM		TM, common	Schweben
Lederstück mit Eisenteilchen				Drawij's Iron Sack
Lehm	1 KM		auto+FS, common	Fels zu Schlamm
Lehminiaturhand				Maximilians Erdgriff - 9 SM
Leuchtstoffkristallstab				Hypnotisches Muster
Magnet, 2 Stücke	2 S		common	Ausbessern
Magnetstein	1 GM		TM, rare	Auflösung
Maisextrakt	1 KM		TM, common	Seiltrick
Marmor, Stück	4 KM			Lightning Shield
Messingglocke				Warnender Hüter
Metallstift	1 KM		TM, common	Monster festhalten
Milchfett, fest	-		TM, common	Ungeschicklichkeit
Möhre, gemahl. und getr., Prise	1 KM		TM, common	Infravision
Ochsenhaare	-		auto, common	Stärke, Laerons stämmige Gestalt
Öl, Tropfen	1 KM/10		TM, common	Flammenpfeil
Otermagen	7 GM		FS+SO, rare	Melfs Säurepfeil
Pech, Tropfen	1 KM/10		FS+TM, common	Dunkelheit
Pergamentschleife	1 SM		TM, common	Seiltrick
Perle	100 GM		TM+SO, uncom.	Identifizieren
Phoenixfeder	10 GM		SO, rare	Thornbush Arrows
Phosphor, klein	8 KM		TM, common	Flammenschleier, Feuerwand, Feuerschild
Quecksilber, Tropfen	10 GM		TM+SO, rare	Tensors Schwebende Scheibe
Quecksilber	100 GM		TM+SO, rare	Notfall
Rabarbarblätter, zermahlen	1 KM		FS+TM, common	Melfs Säurepfeil
Räucherstäbchen, brennend				Hypnotisches Muster
Rauchschwad, dünn - 2 Komponenten				Gespensterform - 6 GM
Riesenoktopus, Fangarm	20 GM		FS+SO, rare	Evards schwarze Tentakel
Riesentintenfisch, Fangarm	20 GM		FS+SO, rare	Evards schwarze Tentakel
Rochange	3 GM		SO, uncom.	Zauberspiegel
Rosenblätter, ein paar	1 KM		TM, common	Schlaf
Rute, gegabelt				Gegenstand orten - 5 KM
Ruß, Prise	-		auto, common	Sprachen verstehen
Salpeter	1 KM		FS+TM, common	Melfs magische Meteoriten
Salpeter, Prise	1 KM		FS+TM, common	Flammenschleier / Elementarwesen beschwören
Salpetersäure	5 GM		TM, rare	Zauberspiegel
Salz, Prise	-		auto, common	Sprachen verstehen
Sand	-		auto, common	Schlamm zu Fels / Elementarwesen beschwören
xxx	x		x	Leomunds sichere Schutzhütte
Sand, feiner, Prise	-		auto, common	Schlaf
Schilfrohr, Stück	-		auto, common	Wasser atmen
Schuppe von intel. Meeresbewohner freiwillig gegeben - um Hals tragen	x		x	Sampreys Sensible Sea Sphere
Schwefel	5 SM		FS+TM, uncom.	Elementarwesen beschwören, Feuerball
xxx	x		x	Melfs magische Meteoriten
Schwefel, Prise	1 SM		FS+TM, uncom.	Flammenkugel
Seil, 1,5m lang	1 KM		TM, common	Seiltrick
Sesamkörner, Prise	1 KM		TM, common	Wände passieren
Silber, zerstoßen, Prise	1 GM		TM+SO, rare	Schutzmantel vor Untoten
Silberdraht	2 GM		TM, uncommon	Leomunds sichere Schutzhütte
Silberglocke, klein	6 SM		TM+SO, uncom.	Warnender Hüter
Silbernadel (pro Stufe)	3 SM		SO+TM, uncom.	Kugelblitz
Silbernadel, feine	20 GM		SO, uncom.	Aragorns Magiegranate
Silberspeer, klein				Donnerlanze - 4 GM
Silberspiegel	200 GM		SO, uncom.	Look through other eyes
Silberspiegel	1k GM		SO, rare	Zauberspiegel
Silberstaub	5 GM		TM+SO, rare	Unsichtbares entdecken

Sirup, Tropfen	1 KM/10		<i>TM, common</i>	Verlangsamen, Bigby's silencing hand
Spinne, lebende	-		FS, common	Spinnenklettern
Spinnweben	-		FS, common	Flammenschleier, Warnender Hüter, Netz
Spitzentuch				Flammenschleier - 2 SM
Staub, Prise	-		auto, common	Auflösung, Eissturm
Steinminiaturhand			SO, uncom.	Maximilians Steingriff
Steinwürfel, klein	1 KM		<i>TM, common</i>	Leomunds sichere Schutzhütte
Strohhalme	-		auto, common	Wasser atmen
Talg	2 KM		TM, common	Flammenkugel
Talkum	2 SM		TM, uncommon	Unsichtbares entdecken
Tentakelkatzenleder, in Schleife dreher			<i>SO, rare</i>	Displace Self
Tigerklauen				Tensers Deadly Strike - 4 GM
Tierhornmehl	1 KM		TM, common	Fester Nebel
Tinte, schwarz, Tropfen	1 KM		<i>TM, uncommon</i>	Kopieren
Ton, weicher	1 KM		auto, FS	Elementarwesen beschwören
Tonmodell, Zirkusrad				Zungen
Wasser	-		auto, common	Fleisch zu Stein / Fels zu Schlamm
xxx	x		x	Schlamm zu Fels / Elementarwesen beschwören
xxx	x		x	Leomunds sichere Schutzhütte, Eissturm
Weihrauch				Sagenkunde
Wein, Bechermenge	4 SM		TM, common	Identifizieren
Wimper, Gummiarabikum umgeben	6 KM		TM+SO, uncom.	Unsichtbarkeit + 3m Radius
Wimper, Ki-Rin	60 GM		SO, rare	Notfall
Wimper, Oger Magus	40 GM		SO, rare	Notfall
Wurfdolche, mini 2x				Steeldance
Wurfpfeil	5 SM		<i>TM, common</i>	Melfs Säurepfeil
Zink	8 SM		TM+SO, rare	Zauberspiegel
Zirbeldrüse, getr. & gemah.	20 GM		So, rare	Hellsehen
City Size	Common	uncom.	rare	
Village	80%	50%	20%	
Town	90%	60%	30%	
City	100%	70%	40%	
Major City	100%	80%	50%	
Field search	Time	Base	Time Bonus	
common	w6 turns	75%	10% pro turn	
uncommon	3w6 turns	50%	5% pro turn	
rare	w4+1 Std.	25%	2% pro turn	